

Essa é a história de Omi e Shima, duas gnus, animais do continente africano. Ela foi pensada para trabalhar a origem do jogo Shisima que surgiu no Quênia.

Autora: Clésia Nunes

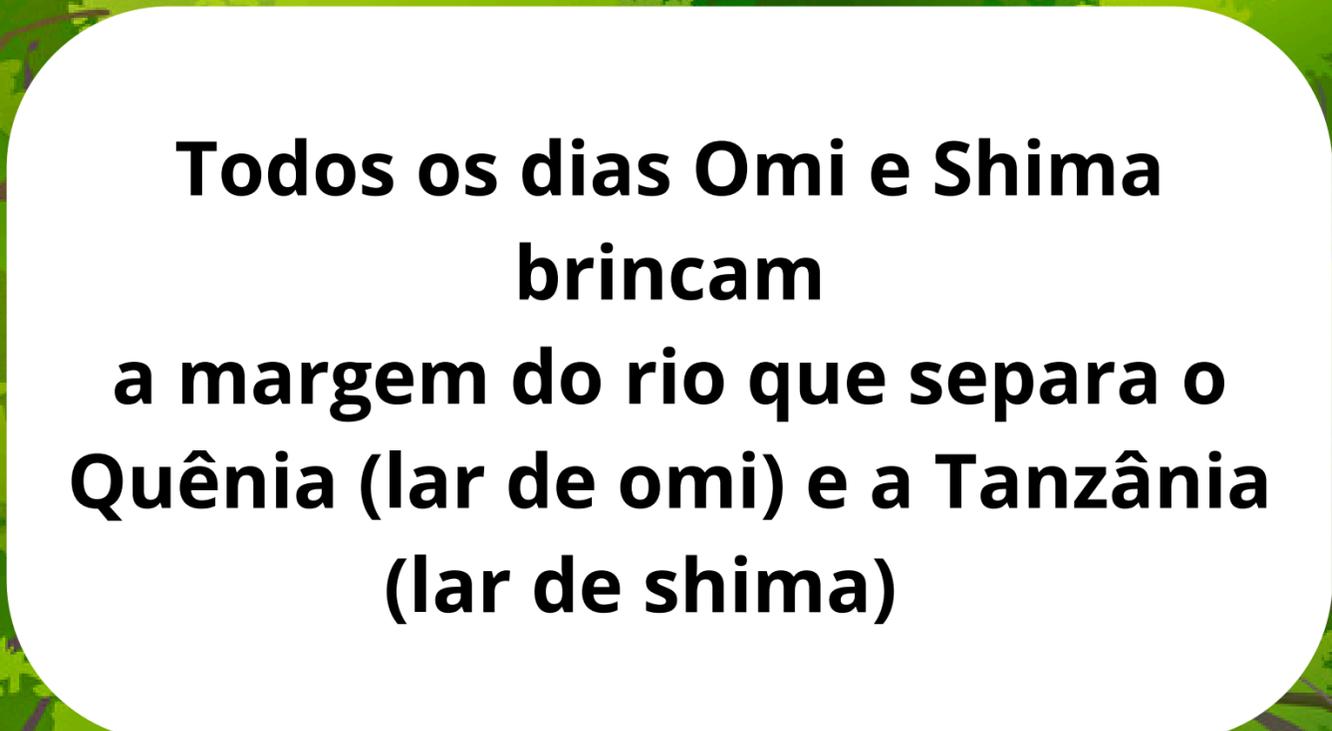
Omi

Shima

Rio Mara



Oi, eu sou a
Omi!



Todos os dias Omi e Shima
brincam
a margem do rio que separa o
Quênia (lar de omi) e a Tanzânia
(lar de shima)



Oi, eu sou
a Shima



QUENIA

Tanzânia

Rio Mara



Omi

**Elas brincam pulando de uma
pedra para outra até chegar do
outro lado, sem se molhar.**

Shima

Rio Mara



Omi canta: "eu vou,
eu vou, para o outro
lado eu vou...".

Shima observa
atenta para ver se a
amiga conseguirá.

Rio Mara

Shima observando os passos de Omi propôs o seguinte desafio: "Temos que passar de um lado para o outro, dando três passos apenas e esses passos precisam formar uma linha reta, quem chegar primeiro ganha!"

**Omi
sim, vamos!**

**Shima
Bora?**

Rio Mara

**As duas olham com
atenção, escolhendo a
melhor pedra para pular.**

Omi

Shima

Rio Mara



Omi Gnus
"Hora de jantar Omi gnus"

Super empolgadas, omi e shima brincam sem ver o tempo passar e quando estava bem perto da chegada sua mãe grita: "Hora da janta, Omi gnus!"

Omi

Shima

Rio Mara





Omi

***Omi saí em disparada para
jantar e shima fica a pensar
como ganhar no próximo
encontro.***

FIM!



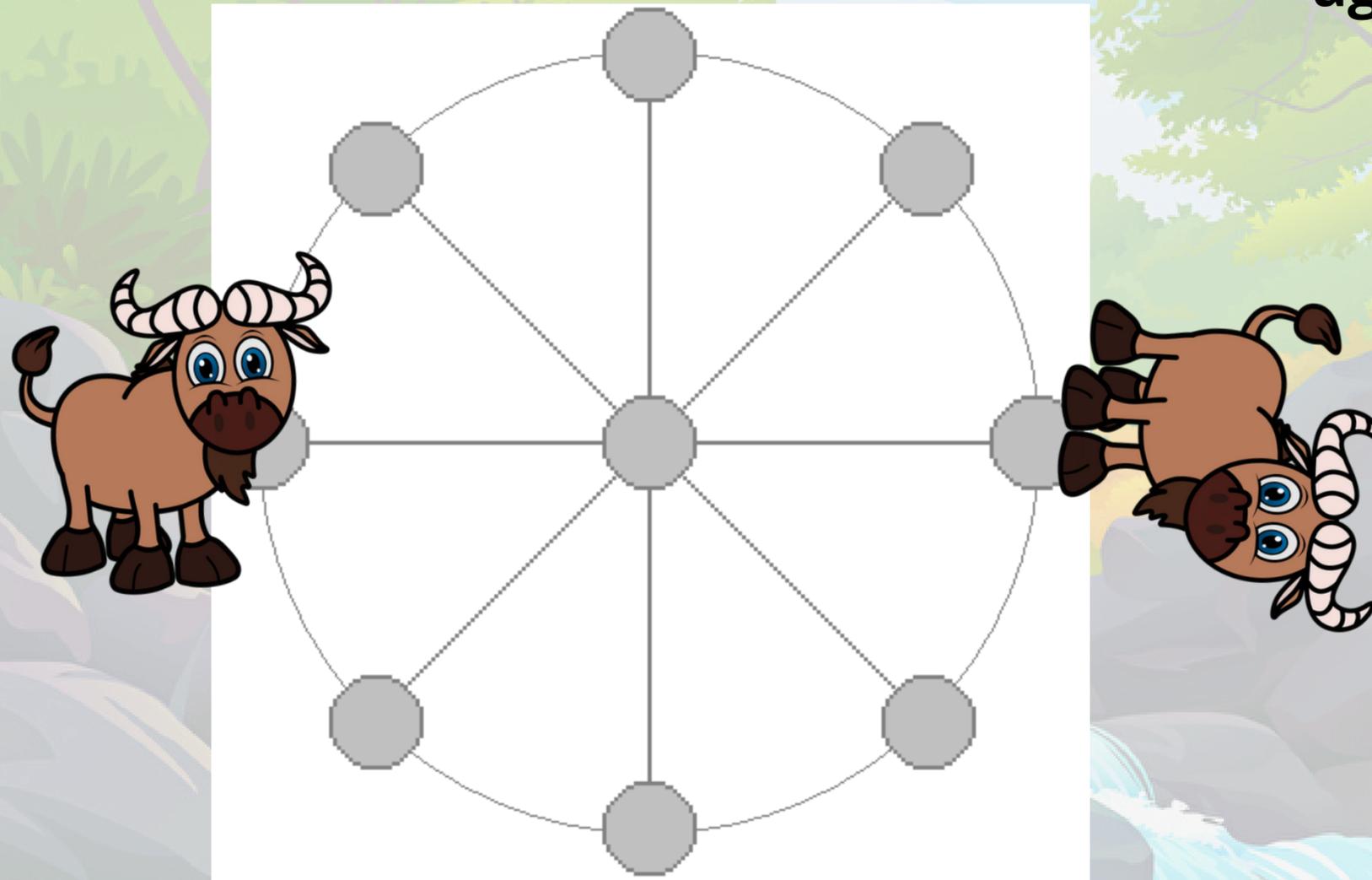
**como eu posso dar três
pulos e passar para o
outro lado ?**

Rio Mara

ilustração de Omi e shima, montando estratégias de jogadas para a vitória

Que regras você colocaria para esse jogo ?

Com base na história como você acha que dá para jogar agora nesta forma de tabuleiro ?



Autora: Clésia Nunes

A história de shima e omi é proposta para as turmas de 3º ano do fundamental I ao fundamental II, para trabalhar a lógica, estratégia de jogo, geometria, sequência de recorrência, além de tratar a história afro-brasileira.

Omi



Shima



Rio Mara